

ПРОГРАМУВАННЯ ДЛЯ МОБІЛЬНИХ ПЛАТФОРМ

Тип (статус) дисципліни	Вибіркова загальної підготовки
Освітній рівень	Перший (бакалаврський)
Мова викладання	Українська
Семестр	
Кількість призначених кредитів ЄКТС	8.00
Форми навчання, для яких викладається дисципліна	Денна

Результати навчання. Студент, який успішно завершив вивчення дисципліни, повинен: визначати основи функціонування мобільних платформ та принципів їх взаємодії з інформаційними системами; передбачати особливості додатків для мобільних платформ на етапі їх проектування; розробляти додатки для мобільних платформ; застосовувати програмні продукти на мобільних платформах; користуватися раніше складеними програмами і здійснювати супровід програм, вносити зміни в програму; передбачати відлагодження програм за допомогою інструментальних засобів.

Зміст навчальної дисципліни. Мобільні додатки та технології, стандарти зв'язку. Програмні мобільні платформи. Конфігурації та профілі J2ME. Процес розробки додатків MIDP. Створення мобільних додатків для Android. Основи роботи у Android Studio. Робота з інтерфейсом користувача для Android. Класифікація та характеристика основних віджетів. Створення меню. Зв'язування Activities за допомогою Intent. Робота з фрагментами. Використання сенсорних можливостей смартфона при розробці додатків. Використання можливостей мобільного зв'язку в мобільних додатках. Підключення бібліотек. Робота з базами даних. Робота з графікою та анімацією. Створення ігор

Запланована аудиторна робота: не менше 1/3 від загального обсягу дисципліни.

Форми (методи) навчання: лекції (з використанням методів проблемного навчання і візуалізації), лабораторні заняття (з використанням комп'ютерних методів та засобів навчання), самостійна робота

Форми оцінювання результатів навчання: усне опитування, захист лабораторних робіт, проміжні тестові контролю.

Вид семестрового контролю: залік

Навчальні ресурси:

1. Nolan G. Android best practices / G. Nolan, O. Cinar, D. Truxall. – Springer, 2018. – 222 p.
2. Поляков А. О. Аналіз методів технологій розроблення мобільних додатків для платформи Android : навчальний посібник [Електронний ресурс] / А. О. Поляков, В. М. Федорченко, О. В. Шматко. – Харків : ХНЕУ ім. С. Кузнеця, 2017. – 286 с.
3. Байдачнй С. Windows 10 для C# розробників. Книга 2 : [навч. посіб.] / С. Байдачнй, М. Остапчук. – Київ : ІТ-книга, 2020. – 312 с.
4. Google Inc., About Android App Bundles / Google Inc. URL: <https://developer.android.com/guide/ap-p-bundle>.
5. Модульне середовище для навчання MOODLE. URL: <https://msn.khnu.km.ua>.
6. Електронна бібліотека університету. URL: http://lib.khnu.km.ua/asp/php_f/p1age_lib.php.

Викладач(і): канд.техн. наук, доц.Яшина О.М.