

ОСНОВИ КОМАНДНОЇ РОЗРОБКИ ПРОГРАМНОГО ЗАБЕЗПЕЧЕННЯ

Тип (статус) дисципліни	Вибіркова загальної підготовки
Освітній рівень	Перший (бакалаврський)
Мова викладання	Українська
Семестр	
Кількість призначених кредитів ЄКТС	8.00
Форми навчання, для яких викладається дисципліна	Денна

Результати навчання. Студент, який успішно завершив вивчення дисципліни, має: досконало володіти професійною термінологією та основними поняттями ПЗ, розуміти основні етапи попередніх досліджень, визначення цілей продукту, що розробляється, зарубіжні та вітчизняні стандарти оформлення специфікації до ПЗ вимог, мови специфікації вимог, проводити збір вимог до програмного забезпечення застосовувати різні шаблони проектування, середовища розробки і архітектур в проектуванні ПЗ; розробляти, аналізувати і реалізовувати програмне забезпечення, використовуючи кілька різних технологій проміжного програмного забезпечення; використовувати адекватні метрики якості як засіб оцінки якості проектування, оцінювати відповідність результатів проектування поставленим цілям; модифікувати проекти, використовуючи продумані підходи до управління змінами; використовувати методи зворотної інженерії (зворотне проектування) для відновлення дизайну програмного забезпечення.

Зміст навчальної дисципліни. Основні підходи до командної розробки ПЗ, Microsoft Solutions Framework. Основні компоненти і принципи методології, управління проектами ризиками і готовністю в MSF, моделі процесів і команди MSF, програмні засоби управління і контролю командної розробки ПЗ, проектний менеджмент, управління комунікаціями в рамках команди, Сутність і роль архітектора програмного забезпечення, Роль розробника проекту, Механізми і способи тестування і налагодження проекту, Особливості організації командної роботи

Запланована аудиторна робота: не менше 1/3 від загального обсягу дисципліни.

Форми (методи) навчання: лекції, лабораторні заняття, самостійна робота.

Форми оцінювання результатів навчання: усне опитування, захист лабораторних робіт

Вид семестрового контролю: залік

Навчальні ресурси:

1. Бородкіна І., Бородкін Г.. Інженерія програмного забезпечення. – Центр навчальної літератури. – 2018.- 204 с.
2. Матвеева Л.Є. Процес розробки програмного забезпечення. Від теорії до практики / Л.Є.Матвеева, В.А. Волков. –К. ТОВ «Інформаційні програмні системи»,2008 – 117с.
3. Перевозчикова О.Л. Інформаційні системи і структури даних. – Києво-Могилянська академія. – 2007. -287 с.
4. Гайдаржи В.І., Ізварін І.В. Бази даних в інформаційних системах. - Університет «Україна». – 2018.- 418 с.
5. Sidorov N.A. Software Stylistics / N. A. Sidorov // Proceedings of NAU. - 2005. - 2(24), - P. 98 - 103.
6. Van Veendabl E. Standard glossary of term used in Software testing / E. Van Veendabl. - ISTQB. - 2007. Vol. 1,2. - June. - 30 p.
7. Модульне середовище для навчання MOODLE. Доступ до ресурсу: <https://msn.khnu.km.ua>

Викладач(і): канд.пед. наук, доц.Праворська Н.І.